

Interaktiver Multitouch-Table

Was ist ein interaktiver Multitouch-Table und wie funktioniert's ?



Der interaktive Multitouch-Table ermöglicht die Interaktion zwischen Personen und Informationsmedium auf unterhaltsame Weise. Eine 47" Multitouch-Oberfläche mit HD-Auflösung (1920 x 1080 Pixel) ist die Schnittstelle zwischen Nutzern und virtueller Welt.

Ein integrierter Multimedia- PC für Dauerbetrieb mit spezieller Software übernimmt sowohl das Tracking als auch die Content- Wiedergabe. Gesten die mit mehreren Fingern ausgeführt werden bzw. parallele Eingaben von verschiedenen Nutzern sind möglich.

Der Multitouch-Table mit integrierten Stereo-Lautsprechern, USB- und WLAN Anschluss erweckt sofort die Neugier und das Interesse der Besucher und lädt zur Interaktivität und zum Spielen ein.

Die Einsatzmöglichkeiten sind fast unbegrenzt: von Verkaufsräumen und Ladenlokalen über Hotels, Messen, Erlebnisgastronomie, Events, Showrooms bis hin zu innovativen Formen der Markenkommunikation und des Shopper-Marketings. Sie verbindet Information mit spielerischen Elementen. Sie ermöglicht die selbständige Beschaffung von Informationen, die Überbrückung von Wartezeiten am Point of Sales, die intensive persönliche Beratung in einem Verkaufsgespräch und die Interaktion mit anderen Nutzern. Auch für Spiele sehr geeignet z.B. Quiz, Wettbewerb etc.

Der Multitouch-Table kann auch mit Ihrem Branding (Logo's, Namen, etc.) versehen werden.

**Mit einem kurzen Standfuss kann er auch als Kaffee-oder Loungetable benützt werden.
Es können Gläser, Kaffeetassen etc. auf die vollkommen glatte Oberfläche gestellt werden**

Optional: Wir erstellen für Sie die Inhalte, wie Startmenu, Animationen, Präsentationen oder ein Quiz.

Viele Videos finden Sie auf unserer Webseite www.event-egloff.ch oder auf Youtube.

Platzbedarf B = 1,5m L = 2m H = 2m

Installationszeit: Aufbau: 1 Std. Abbau: 1 Std.

Betreuung: Keine Betreuung nötig ausser Ein-und Ausschalten der Anlage

Erklärung an Besucher: Keine, Besucher laufen intuitiv zur Touchscreen- Konsole